Федеральное государственное образовательное бюджетное

учреждение высшего образования

**«Финансовый университет при Правительстве**

**Российской Федерации»**

**(Финансовый университет)**

Колледж информатики и программирования

(наименование структурного подразделения)

ОТЗЫВ

на дипломный проект

«Разработка компьютерной 3D игры на Unity “Chief’s World”»

(наименование)

Студент Шатилов Арсений Олегович

(фамилия, имя, отчество)

Специальность 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

(код, наименование)

1. Актуальность работы. Игровая индустрия, столь важная для современного цифрового общества, продолжает расширять границы развлечений, влияя на культуру и предоставляя новые способы взаимодействия и обучения. Игры, воплощающие творческие и инновационные идеи, требуют глубокого понимания как технических, так и дизайнерских аспектов их разработки. В рамках проекта, сосредоточенного на создании 3D игры "Chef's World" в среде Unity, особое внимание уделяется слиянию аспектов геймификации и образования, что предоставляет игрокам уникальный опыт, в рамках которого они могут изучать кулинарное искусство, развиваясь и развлекаясь одновременно. Unity, как мощная и гибкая платформа для разработки игр, предоставляет инструменты для создания многоуровневых и динамичных игровых миров, усиливая эмоциональный отклик и удержание внимания игроков.
2. Уровень сложности проекта и соответствует профессиональным модулям ФГОС СПО по специальности 09.02.03 Программирование в компьютерных системах.
3. Отличительные положительные стороны проекта \_ В процессе работы над дипломным проектом Шатилов А.О. изучил и использует следующие инструментальные средства проектирования и разработки программного обеспечения: Blender – инструмент для моделирования 3D объектов, создания анимации и текстурирования; Unity Editor– интегрированная среда разработки для создания игр на платформе Unity; Audacity– программа для редактирования и обработки звуковых файлов; объективно-ориентированный язык программирования C#;
4. Практическое значение. Проект «Chef's World» представляет собой реализацию кулинарной игры, демонстрирующую возможности современных технологий и творческого подхода. Творческое и техническое взаимодействие, достигнутое в этом проекте, обещает вдохновить на новые достижения и инновации в будущем, расширяя границы возможностей и превращая виртуальные кулинарные приключения в незабываемый опыт для игроков.
5. Уровень сформированности компетенций, продемонстрированный в ходе подготовки дипломного проекта высокий.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Отношение студента к выполнению дипломного проекта, проявленные/не проявленные им способности: самостоятельность, интерес к освоению новых технологий, стремление довести начатый проект до логического завершения.
2. Степень самостоятельности студента и его личный вклад в раскрытие проблемы, разработку предложений по их решению. Работа выполнена самостоятельно.
3. Недостатки и замечания по дипломному проекту. В тексте работы присутствуют орфографические ошибки.
4. Дипломный проект соответствует требованиям, предъявляемым к дипломным проектам, может быть рекомендован к защите на заседании ГЭК.

Руководитель

дипломного проекта \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_Сибирев И.В\_

(подпись) (инициалы, фамилия)

«03» июнь 2024 г.